

Hoe speel je Memory?

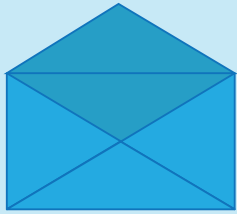
Voor je begint:

- Print de illustraties tweemaal.
- Knip de kaartjes uit. -----

Het spel:

- Leg alle kaartjes ondersteboven. Je mag de illustraties niet zien.
- De jongste speler mag beginnen en draait 2 kaartjes om.
- Zijn de kaartjes identiek, dan mag de speler ze houden. Zijn de kaartjes niet hetzelfde, dan legt de speler ze terug.
- De volgende speler is aan de beurt.
- Het spel eindigt als er geen kaartjes meer zijn.
- De speler met de meeste kaartjes wint.

MEMORY



de envelop



Kiki



het zieke meisje



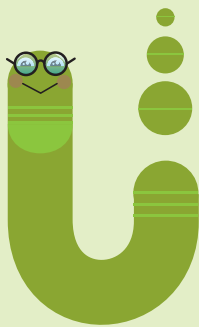
de meneer



de kabouter



de appel



Olaf



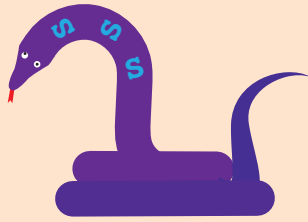
de prinses



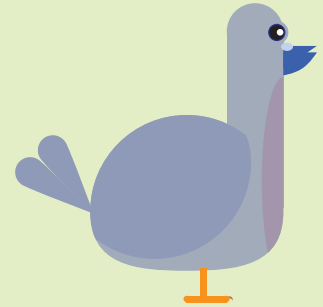
de vlinder



de draak



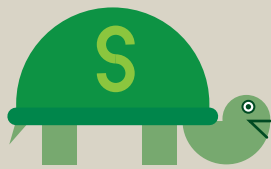
de slang



de vogel



de muis



de schildpad



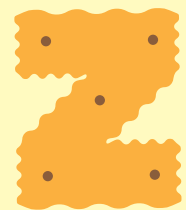
het boek



de eekhoorn



de kikker



het koekje