


# Hoe speel je Hints?

## Voor je begint:

- Print de illustraties.
- Knip de kaartjes uit. -----

## Het spel:

- Leg alle kaartjes ondersteboven op elkaar. Je kunt de illustraties dus niet zien.
- De jongste speler neemt een kaart van de stapel en laat deze niet zien aan de andere spelers.
- Hij of zij kijkt wat er op de kaart staat.
- Is het een kaart met **Kiki** in de rechterhoek, dan moet hij/zij uitbeelden wat er op de kaart staat.  
Is het een kaart met een **eekhoorn** in de linkerhoek, dan moet hij /zij enkel het geluid nadoen.  
Is het een kaart met **Kiki** én een **eekhoorn** erop, dan moet hij/zij uitbeelden én het geluid imiteren.
- Diegene die kan raden wat er op de speler zijn/haar kaartje staat, mag de volgende kaart van de stapel nemen. Nu is hij/zij aan de beurt.

# Hints. Spelen met beweging en geluid.

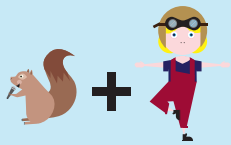
## spelregels



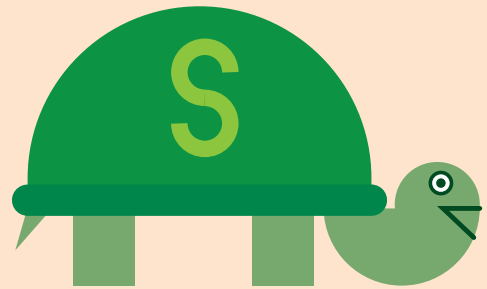
uitbeelden  
met beweging



een geluid maken



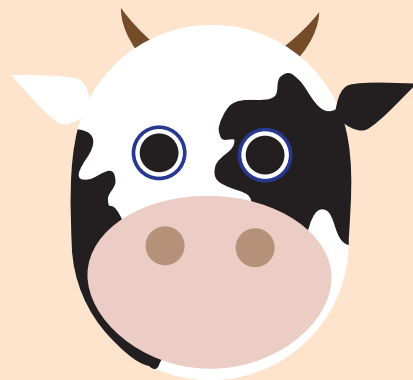
geluid  
en beweging



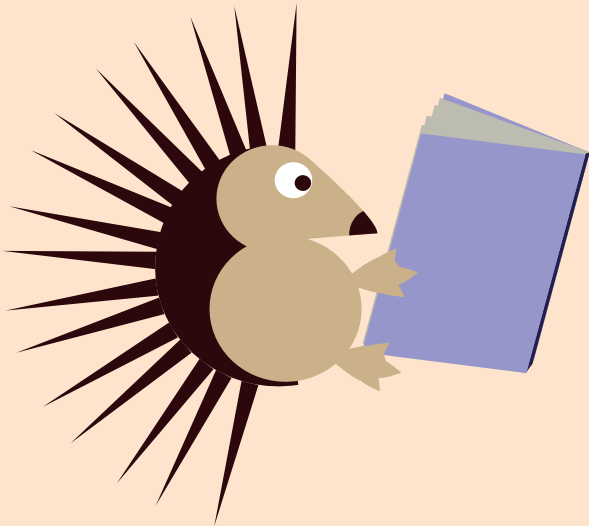
de schildpad



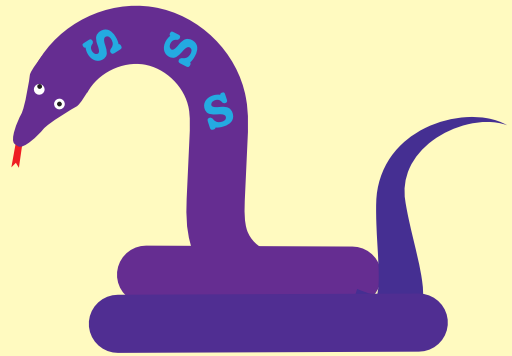
de vlinder



de koe



de egel



de slang



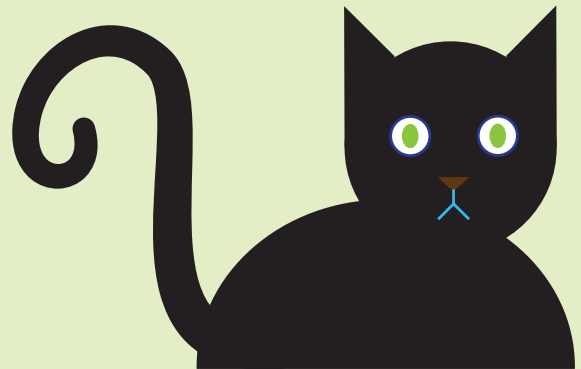
de prinses



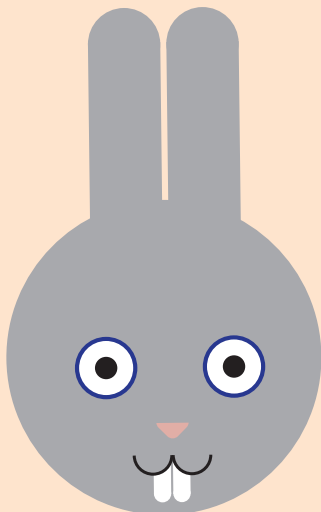
de muis



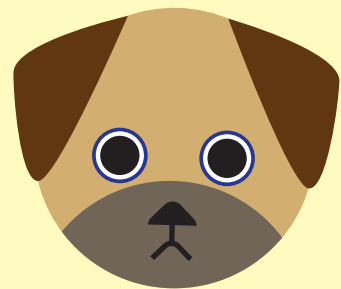
de beer



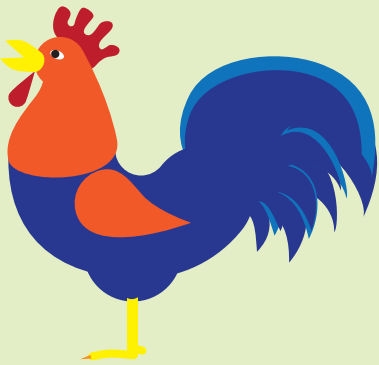
de kat



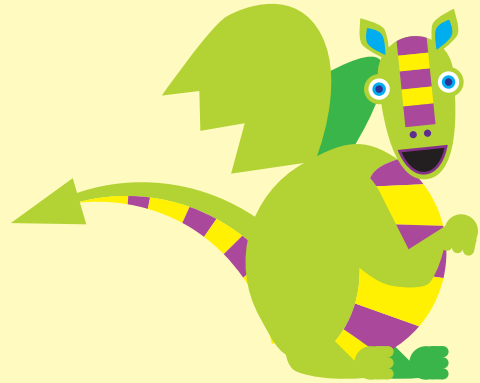
het konijn



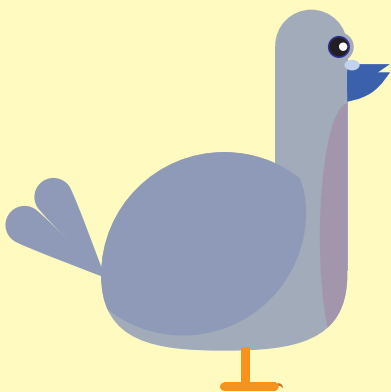
de hond



de haan



de draak



de vogel



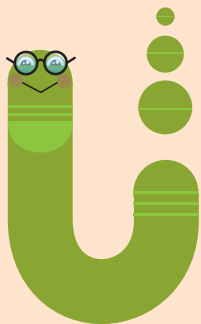
de kikker



**de meneer**



**de kabouter**



**de worm**



**het zieke meisje**